

## **Giới thiệu**

Tổng Công ty Công Nghiệp Công Nghệ Cao Viettel (Viettel High Tech - VHT) là đơn vị hàng đầu Việt Nam về lĩnh vực quân sự và dân sự, trực thuộc Tập đoàn Công nghiệp - Viễn thông Quân đội. Trải qua hơn 10 năm thành lập, công ty hiện nay sở hữu hơn 1200 nhân sự chất lượng cao, trở thành nơi hội tụ của nhiều Tiến sỹ, Thạc sỹ được đào tạo tại các Quốc gia phát triển như Mỹ, Pháp, Hàn Quốc, Nhật Bản,... Với sứ mệnh tạo ra các sản phẩm khí tài quân sự Made-in-Vietnam, Made-by-Vietnamese, tiến tới mục tiêu nắm giữ công nghệ lõi, VHT tập trung nghiên cứu phát triển các hệ thống chỉ huy và điều khiển, radar, thiết bị thông tin, hệ thống chỉ thị mục tiêu hải đảo, các hệ thống tác chiến điện tử, mô hình mô phỏng tập trận, các hệ thống cảnh giới quang điện tử,...đi kèm với các sản phẩm lượng dụng, dân sự nhằm tăng cường khả năng an ninh quốc gia, quốc phòng, bảo vệ biên giới và lãnh thổ Việt Nam và từ đó hiện thực hóa tham vọng để trở thành “Tổ hợp Công nghiệp Quốc phòng” tầm cỡ trong khu vực và trên thế giới.

Các hệ thống mô hình mô phỏng do Trung tâm Mô hình Mô phỏng nghiên cứu phát triển sử dụng các công nghệ mô hình hóa, tính toán động lực học, robotics và điều khiển tự động, xử lý hiển thị hình ảnh 2D/3D, công nghệ thực tế ảo VR/AR/MR, nhằm thiết kế, chế tạo các sản phẩm đáp ứng các nhu cầu đa dạng của khách hàng trong lĩnh vực quân sự, cũng như trong các lĩnh vực giáo dục, y tế, sản xuất.

Một số sản phẩm của Trung tâm và định hướng sản phẩm tương lai: mô phỏng máy bay, mô phỏng xe tăng, sa bàn 4.0, mô phỏng bắn súng và hệ thống mô phỏng đào tạo lái xe VOTO.

**Vị tí tuyển dụng:** Kỹ sư Lập trình mô phỏng / Simulation Software Engineer

### **Mô tả công việc:**

Là thành viên của phòng phần mềm mô phỏng Trung tâm Mô hình mô phỏng, bạn sẽ nghiên cứu và phát triển các chương trình tính toán mô hình hóa, mô phỏng, ứng dụng đồ họa 2D/3D, các phương thức giao tiếp giữa các module, chương trình ứng dụng của hệ thống mô phỏng:

- Thu thập thông tin, nghiên cứu giải pháp, thiết kế, phát triển từng module hoặc cả hệ thống
- Phát triển Engine tính toán mô phỏng trên nền tảng C/C++/Qt/Unity/Unreal,...
- Lập trình đồ họa mô phỏng (Graphic programming) 2D/ 3D
- Lập trình tính toán hiệu năng cao trên nền tảng GPU
- Lập trình hệ thống trên nền tảng công nghệ VR/AR/MR
- Lập trình phần mềm quản lý, vận hành, giám sát, ứng dụng tương tác với người dùng HMI Applications.

### **Quyền lợi, chế độ đãi ngộ:**

*Thu nhập:*

- Đối với kỹ sư từ 700-1200\$ / tháng
- Đối với kỹ sư chính từ 1200-2500\$
- Hưởng tối thiểu 2,000\$/năm các khoản quà lễ tết, hỗ trợ ăn trưa, điện thoại liên lạc.
- Chế độ thưởng khuyến khích sáng kiến, ý tưởng lên đến 10% giá trị làm lợi.
- Chế độ thưởng theo dự án, mức độ thành công của các sản phẩm nghiên cứu.

#### *Phúc lợi:*

- Hưởng 27 ngày nghỉ hưởng nguyên lương trong năm bao gồm 12 ngày nghỉ phép, 11 ngày nghỉ lễ tết, 03 ngày nghỉ mát và 01 ngày sáng tạo hàng năm.
- Chế độ khám sức khỏe định kỳ, chế độ BHXH/BHYT/BHTN theo Quy định và chính sách bảo hiểm sức khỏe riêng biệt của Tập đoàn dành cho CBCNV.
- Chế độ bảo hiểm sức khỏe dành riêng cho người thân.
- Được cử đi đào tạo, nâng cao trình độ chuyên môn và kỹ năng phục vụ công việc tại các trường trong nước và nước ngoài.
- Cơ hội chuyển Quân nhân chuyên nghiệp/Sỹ quan thuộc Bộ Quốc phòng Việt Nam.

Chi tiết: <https://viettelhightech.vn/che-do-phuc-loi>

#### **Yêu cầu:**

- Tốt nghiệp Đại học chính quy loại Khá trở lên các chuyên ngành Kỹ thuật như Công nghệ thông tin, Khoa học máy tính, Kỹ thuật máy tính, Toán – tin, Điện, Điện tử viễn thông, Cơ tin, Cơ điện tử và các ngành liên quan đến công nghệ thông tin và phần mềm.
- Yêu thích và có mục tiêu phát triển sự nghiệp trong lĩnh vực phần mềm.
- Thành thạo ít nhất 1 ngôn ngữ lập trình (C/C++, C#, Java, PHP, .Net, Objective C, ...), nắm vững kiến thức về lập trình hướng đối tượng.
- Tư duy tốt, ham học hỏi; có khả năng làm việc độc lập, làm việc theo nhóm.
- Ngoại ngữ: Tiếng Anh giao tiếp cơ bản, đọc hiểu tốt. (TOEIC 550 hoặc tương đương)

#### ***Các ứng viên có một hoặc nhiều kỹ năng dưới đây sẽ là lợi thế:***

- Có kiến thức về Open GL: rendering pipeline, rendering techniques, shader,...
- Đã từng phát triển ứng dụng/game trên nền tảng Unreal/Unity
- Đã từng xây dựng các hệ thống/ứng dụng/game sử dụng công nghệ Virtual Reality/Augmented Reality/Mixed Reality
- Có kiến thức về open scene graph/3D model (vertex, edge, face, polygon, ...)/CUDA.
- Có kinh nghiệm lập trình đa luồng, đa tiến trình.

- Có kinh nghiệm thực tế trong việc sử dụng và thực hiện các design patterns (MVC, Observer, Singleton).
- Có kinh nghiệm phát triển ứng dụng sử dụng Qt/QML framework.
- Có kinh nghiệm liên quan đến việc thiết kế GUI framework và các ứng dụng front-end.

**Địa điểm làm việc:**

Tòa nhà Viettel 20 tầng Hòa Lạc, Khu Công nghệ cao Hòa Lạc, Thạch Thất, Hà Nội

Xe đưa đón cán bộ nhân viên tại các điểm:

- + Sân vận động Mỹ Đình
- + Đại học Bách Khoa Hà Nội
- + Học viện Bưu chính viễn thông
- + Các điểm đón lẻ: Lạc Long Quân, Kim Mã, Long Biên, ...

**Thông tin liên hệ:**

Nguyễn Tùng Lâm – Kỹ sư Phát triển phần mềm – Trung tâm Mô hình Mô phỏng

Điện thoại: 0963616810

Email: [lamnt44@viettel.com.vn](mailto:lamnt44@viettel.com.vn) hoặc [nguyentunglam0411@gmail.com](mailto:nguyentunglam0411@gmail.com)

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/nguyentunglam0411/>

**Link tham khảo sản phẩm:**

<https://viettelhightech.vn/category-product/M%C3%B4%20h%C3%ACnh%20m%C3%B4%20ph%E1%BB%8Fng>

<https://www.youtube.com/watch?v=V-luOMOPt5Q>

<https://www.youtube.com/watch?v=mNaGTaTn6f8&t=6s>

<https://www.youtube.com/watch?v=FsPz7cHWks>

<https://www.linkedin.com/showcase/st-engineering-training-simulation/videos/native/urn:li:ugcPost:6899956262444896256/?isInternal=true>